

수신자 수신자 참조  
(경유)

제목 2017년 융합인재교육(STEAM) 프로그램 개발 과제 공모 안내

---

1. 귀 교의 무궁한 발전을 기원합니다.

2. 교육부와 한국과학창의재단은 학생들이 과학기술에 대한 흥미와 재미를 느끼고 창의·융합적 사고와 문제 해결력을 배양할 수 있는 미래지향적인 다양한 프로그램을 개발하고자 「융합인재교육(STEAM) 프로그램 개발」 과제를 공모하오니 많은 응모 바랍니다.

가. 공모개요

- 과 제 명 : 2017년 융합인재교육(STEAM) 프로그램 개발
- 선정규모 : 총 10개 과제(4개 분야)
- 연 구 비 : 일금 오천만원 이내(각 과제별, 부가세 포함)
- 연구기간 : 협약체결일 ~ 7개월간

나. 신청개요

- 신청방법 : 한국과학창의재단 사업관리시스템(<http://pms.kofac.re.kr>)으

로 접수

- 접수기한 : 2017. 4. 6.(목), 18:00까지
- 문 의 : 한국과학창의재단 이현숙 P0, 박보경 사원(02-559-3918)
- ※ 세부내용은 한국과학창의재단(<http://www.kofac.re.kr>) 사업공모 참조
- ※ 융합인재교육(STEAM) 사업공모 설명회 개최(3월15일(수) 15:00~17:00, 창의재단 5층

대연수실)

- 붙임 1. [공고문]2017년 융합인재교육(STEAM) 프로그램 개발 과제 1부.
2. (별첨1)[과제제안요구서]2017년 융합인재교육(STEAM) 프로그램 개발 과제 1부.
3. (별첨2)[작성양식]2017년 융합인재교육(STEAM) 프로그램 개발 연구계획서 1부.
4. (별첨3)2012년~2016년 개발된 융합인재교육(STEAM) 프로그램명 목록 1부.
5. (별첨4)2016년 개발된 STEAM 프로그램 예시 샘플은 재단 홈페이지 확인 요망.
- 끝.

## 한 국 과 학 창 의 재 단 이 사 장



수신자 전국대학교목록(국공립대), 전국대학교목록(사립대), 전국대학교목록(전문대)

선임연구원

이현숙

창의융합기획실장

허경호

03/07

협조자

시행 창의융합기획실-522 (2017.03.07.) 접수

(2017.03.14.)

우 / hslee@kofac.re.kr

전화 02)02-559-3911 전송 0260083833 / hslee@kofac.re.kr / 공개