

수신자 수신자 참조

(경유)

제목 2018년 융합인재교육(STEAM) 프로그램 개발 과제 재공모 안내

1. 귀 교의 무궁한 발전을 기원합니다.
2. 교육부와 한국과학창의재단은 학생들이 과학기술에 대한 흥미와 재미를 느끼고 창의·융합적 사고와 문제 해결력을 배양할 수 있는 미래지향적인 다양한 프로그램을 개발하고자 「융합인재교육(STEAM) 프로그램 개발」 과제를 공모하오니 많은 응모 바랍니다.

가. 공모개요

- 1) 과 제 명 : 2018년 융합인재교육(STEAM) 프로그램 개발
- 2) 선정규모 : 총 5개 과제(2개 분야 재공모 : 첨단제품 활용형/미래직업 연계형)
- 3) 연 구 비 : 금50,000,000원(각 과제별, 부가세 포함)
- 4) 연구기간 : 협약체결일로부터 8개월

나. 신청개요

- 1) 신청방법 : 한국과학창의재단 사업관리시스템(<http://pms.kofac.re.kr>)으로 접수
 - 2) 접수기한 : 2018.3.29.(목) 18:00까지
- ※ 세부내용은 한국과학창의재단(<http://www.kofac.re.kr>) 사업공모 참조

- 붙임 : 1. [재공고문]2018년 융합인재교육(STEAM) 프로그램 개발 과제 공모 1부.
2. (별첨1)[과제제안요구서]2018년 융합인재교육(STEAM) 프로그램 개발 과제 1부.
3. (별첨2)[작성양식]2018년 융합인재교육(STEAM) 프로그램 개발 연구계획서 1부.
4. (별첨3)2012년~2017년 개발된 융합인재교육(STEAM) 프로그램명 목록 1부.
5. (별첨4)2017년 개발된 STEAM 프로그램 예시 샘플(재단 홈페이지 확인 요망).
끝.

한 국 과 학 창 의 재 단 이 사 장



수신자 전국대학교목록(국공립대), 전국대학교목록(사립대), 전국대학교목록(전문대)

사 원

박보경

연구원

정병호

창의융합기획실장

허경호

03/19

협조자

시행 창의융합기획실-567 (2018.03.19.) 접수

(2018.03.21.)

우 서울시 강남구 선릉로 602

/ bokyungp13@kofac.re.kr

전화 02)02-559-3918 전송 0260083833

/ bokyungp13@kofac.re.kr

/ 공개