

수신자 수신자 참조

(경유)

제목 융합인재교육(STEAM) 통계 수집 및 서비스 방안 기획연구 과제 공모
안내

1. 귀 교의 무궁한 발전을 기원합니다.
2. 교육부와 한국과학창의재단은 국내 STEAM 교육 현황에 대한 진단을 가능하게 하고 관련 정책 수립에 주요 정보 및 시사점 제공할 수 있는 STEAM 교육 통계를 확보하고 서비스하고자 정책연구 과제를 아래와 같이 공모하오니 역량 있는 연구기관의 많은 참여 바랍니다.

가. 공모개요

- 1) 과 제 명 : 융합인재교육(STEAM) 통계 수집 및 서비스 방안 기획연구
- 2) 사 업 비 : 40,000,000원(VAT 포함) 이내
- 3) 연구기간 : 협약체결일 ~ 2018. 12. 31. (6개월 이내)

나. 신청개요

- 1) 신청방법 : 한국과학창의재단 사업관리시스템(<http://pms.kofac.re.kr>)으로 접수
 - 2) 접수기한 : 2018. 6. 25. (월) 18:00까지
- ※ 세부내용은 한국과학창의재단(<http://www.kofac.re.kr>) 사업공모 참조

붙임 : 1. 공고문 1부.

2. (별첨1)과제 제안요구서 각 1부.

3. (별첨2)연구개발 과제 계획서 양식(개인정보 제공 및 이용 동의서 양식 포함) 1부.

4. (별첨3)2015년 STEAM 교육의 실태조사 및 효과성 심층 분석 연구 결과보고서 (재단 홈페이지 확인 요망) 1부. 끝.

한 국 과 학 창 의 재 단 이 사 장



수신자 전국대학교목록(국공립대), 전국대학교목록(사립대), 전국대학교목록(전문대)

선임연구원

이현숙

창의융합기획실장

허경호

05/28

협조자

시행 창의융합기획실-1478 (2018.05.28.) 접수

(2018.05.29.)

우 / hslee@kofac.re.kr

전화 02)02-559-3911 전송 0260083833 / hslee@kofac.re.kr / 공개